



省选 Day1 题解

2026 年 3 月 15 日

给定一棵 n 个点的以 1 为根的树，定义一种随机剖分算法，流程如下：

- 对树进行自底向上的处理。每个点 u 要选出一个子节点作为重子节点，之间相连的边为重边，其余边为轻边。所有重边构成了若干条路径，称为重链。
- 对于点 u ，设其有 k 个子节点 v_1, \dots, v_k ，对应与之相连的重链长度为 l_1, \dots, l_k 。则点 v_i 成为重子节点的概率为 $\frac{l_i}{\sum_{j=1}^k l_j}$ 。

设 c_u 表示在上述随机剖分的算法下点 u 到点 1 的最短简单路径上轻边的数量，请求出 $\sum_{j=1}^n c_j$ 的期望，对 998244353 取模。

数据范围： $n \leq 5000$ 。



由于期望的线性性，我们可以将问题转化为求每条边作为轻边的概率。设点 i 到其父节点 fa_i 之间的边为 e_i ，边 e_i 为轻边的概率为 P_i ，点 i 子树内节点个数为 $size_i$ ，则答案为：

$$\sum_{i=2}^n P_i \times size_i$$



我们不妨从完全二叉树入手（虽然这个特殊性质并没有出现在数据范围中）。

设 $f_{u,i}$ 表示自底向上处理到节点 u 后， u 所在重链长度为 i 的概率。若 u 为叶子，则 $f_{u,1} = 1$, $f_{u,i} = 0, \forall i \neq 1$ 。

设 u 的两个子节点为 l, r 。我们可以枚举两个子节点的重链长度 x, y ，则有：

$$f_{u,x+1} \stackrel{+}{\leftarrow} f_{l,x} \times f_{r,y} \times \frac{x}{x+y}$$

$$f_{u,y+1} \stackrel{+}{\leftarrow} f_{l,x} \times f_{r,y} \times \frac{y}{x+y}$$



对应的，我们也可以统计 e_l, e_r 作为轻边的概率：

$$P_l \stackrel{+}{\leftarrow} f_{l,x} \times f_{r,y} \times \frac{y}{x+y}$$

$$P_r \stackrel{+}{\leftarrow} f_{l,x} \times f_{r,y} \times \frac{x}{x+y}$$

其实就是将系数对调了一下。

每个状态 $f_{u,i}$ 中 i 的取值范围为 $[1, md_u]$ ，其中 md_u 表示 u 子树的高度。合并的时候，我们直接枚举两个子节点的长度，乍一看是 $O(n^3)$ 的。实际上是 $O(n^2)$ 的，证明见正解。



我们尝试将二叉树的方法拓展到三叉树上。设点 u 的三个子节点的重链长度分别为 a, b, c ，我们希望先合并 a 和 b ，然后将“ a, b 合并得到的整体”与 c 合并，最终得到一个重子节点。这里的合并指的就是通过类似 $\frac{x}{x+y}$ 的结构决出谁成为重子节点。

a, b 合并中 a 胜的概率为 $\frac{a}{a+b}$ 。我们知道 a 成为 a, b, c 当中的重子节点的概率为 $\frac{a}{a+b+c} = \frac{a}{a+b} \times \frac{a+b}{a+b+c}$ ，前者是 a 在 a, b 之间胜出的概率，后者是一个大小为 $(a+b)$ 的链与 c 胜出的概率。因此，“合并 a, b ”相当于暂时将其视作一个大小为 $(a+b)$ 的整体。如果这个整体在后续的合并中胜出，我们再乘上 a, b 两者之间胜出的概率。

对于一般情况，设 u 有 k 个子节点 v_1, \dots, v_k ，对应的重链长度为 s_1, \dots, s_k 。我们依次对于 $i = 2, \dots, k$ ，对 $(\sum_{j=1}^{i-1} s_j)$ 和 s_i 进行合并。那么 v_i 能成为重儿子的条件就是以下三点：

- 每个 v_j 的重链长度就是对应的 s_j ；
- s_i 与 $\sum_{j=1}^{i-1} s_j$ 合并中胜出。
- $\sum_{j=1}^i s_j$ 在后续的合并中胜出。

我们很难直接计算它们发生的概率。但是，我们可以将第一个条件中 $j \leq i$ 的条件并到第二个条件中，剩下的并到第三个条件中。在第三个条件中，我们可以视 $\sum_{j=1}^i s_j$ 是一个定值（即不需要计算它发生的概率）。此时，两个条件成立的概率是独立的，可以分别计算。

我们先从第二个条件入手：

- $\forall j \leq i$, v_j 的重链长度为 s_j , 且 s_i 与 $\sum_{j=1}^{i-1} s_j$ 合并中胜出。

不妨设 $S_{i-1} = \sum_{j=1}^{i-1} s_j$ 。则 s_i 合并中胜出的概率为 $\frac{s_i}{S_{i-1} + s_i}$, v_i 长度为 s_i 的概率为 f_{v_i, s_i} 。

由于概率的式子和单个 $s_j, j < i$ 的具体值无关, 而只与其和 S_{i-1} 有关。所以, 我们其实只需要得知前 $i-1$ 个子节点的重链长度总和为特定的 S 的概率 $g_{i-1, S}$ 。这个概率涵盖了所有不同的 $\sum_{j=1}^{i-1} s_j = S$ 的可能。

$g_{i,S}$ 的转移是容易的。初始条件为 $g_{0,0} = 1$ 。然后有转移:

$$g_{i,S} \stackrel{+}{\leftarrow} g_{i-1,S-s_i} \times f_{i,s_i}, \forall S, s_i$$

于是第二个条件成立的概率就是 $g_{i,S_{i-1}} \times f_{i,s_i} \times \frac{s_i}{S_i}$ 。

然后考虑第三个条件：

- S_i 在后续的合并中胜出。

我们可以倒过来做。设 $h_{i,S}$ 表示前 i 个子节点的重链长度为 S ，在后续的合并中胜出的概率。那么第三个条件成立的概率就是 h_{i,S_i} 。

转移的初始条件即 $h_{k,S} = 1, \forall k$ ，这是因为后续不需要再进行任何合并了。转移：

$$h_{i-1,S} \stackrel{+}{\leftarrow} h_{i,S+s_i} \times f_{i,s_i} \times \frac{S}{S+s_i}, \forall S, s_i$$

当我们算出了所有的 g, h , 我们就能计算出“第 i 个儿子, 重链长度为 s_i , 且第 i 个儿子成为重子节点”的概率:

$$f_{u, s_i+1} \leftarrow \sum_S g_{i, S-s_i} \times f_{i, s_i} \times \frac{s_i}{S} \times h_{i, S}$$

用 f_{i, s_i} 减去上面的式子就是“第 i 个儿子, 重链长度为 s_i , 且第 i 个儿子不是重子节点”的概率。将不是重子节点的概率加起来即得 P_u 。



我们来分析一下复杂度。设 md_u 为 u 子树的最大深度，则状态 $f_{u,i}$ 中 i 的取值范围即 $[1, md_u]$ 。对应的，对于一个节点 u ， $g_{i,S}, h_{i,S}$ 中 S 的取值范围即 $[1, \sum_{j=1}^i md_{v_j}]$ 。

那么加入 u 的第 i 个子节点的复杂度为 $O((\sum_{j=1}^{i-1} md_{v_j}) \times md_{v_i})$ 。
处理 u 的总复杂度为：

$$\begin{aligned} T(u) &= O\left(\sum_{i=1}^k \left(\sum_{j=1}^{i-1} md_{v_j}\right) \times md_{v_i}\right) \\ &= O\left(\sum_{i \neq j} md_{v_i} \times md_{v_j}\right) \end{aligned}$$

不妨假设所有子节点的 md 中, md_{v_1} 是最大的, 那么:

$$\begin{aligned} T(u) &= O(md_{v_1} \times \sum_{j=2}^k md_{v_j} + \sum_{\substack{i \neq j \\ i, j > 1}} md_{v_i} \times md_{v_j}) \\ &\leq O(n \times \sum_{j=2}^k md_{v_j} + (\sum_{j=2}^k md_{v_j})^2) \end{aligned}$$

可以证明, $\sum_u \sum_{j=2}^k md_{v_j} < n$, 那么总复杂度就是 $O(n^2)$ 了。

给定一个长度为 n 的 01 串 s 和一个整数 k 。定义一个长度为 m 的 01 串 t 是**摩卡串**当且仅当：

- s 是 t 的子串；
- t 中恰好有 k 个子串字典序严格小于 s 。

请找出最短的摩卡串，或报告无解。

多测， $T \leq 5$ ， $n \leq 200$ ， $k \leq 3000$ 。

我们先研究一下什么串 t' 的字典序比 s 小。可以发现我们可以将其归为两类：

- 1 t' 是 s 的真前缀；
- 2 存在一个 $i < n$ 满足 t', s 的最长公共为 i 且 $s_{i+1} = 1$, $t'_{i+1} = 0$ 。这种情况下无论往 t' 后面接什么字符，得到的新串的字典序也严格小于 s 。

这启发我们令 t 从空串开始，每次往 t 的末尾加入一个字符，最终达到目标。



观察一下在这个过程中我们需要维护什么。首先我们要维护当前 t 的长度 $|t|$ 和当前字典序 $< s$ 的子串个数 c 。我们还要维护当前 s 是否已经作为完整子串出现在了 t 当中。

对于新增的二类子串，假设其中有 b 个是当前 t 的后缀，那么无论往 t 后面加什么字符，字典序 $< s$ 的子串个数都会增加 b （并且这 b 个新的子串一一对应了原来的 b 个后缀），因此也要维护这一个量。

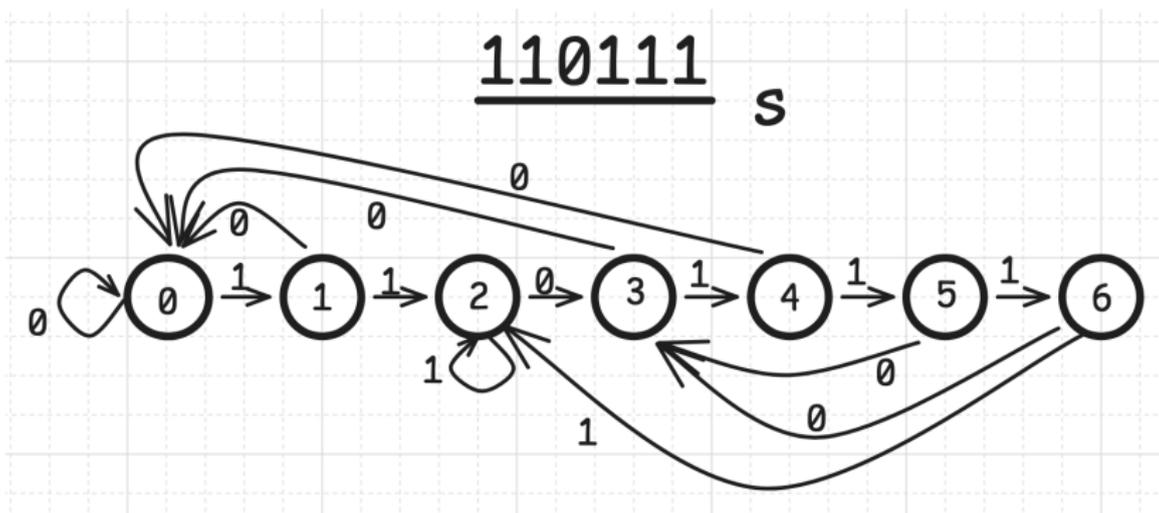
对于新增的一类子串，它们不仅是当前 t 的一些后缀，它们同时是 s 的一些前缀。



于是一个状态可用五个量 ($|t|, i, b, c, 0/1$) 刻画, 这里的 $0/1$ 表示 s 是否作为子串出现在 t 中。可以发现状态设计上我们不需要记录其他的额外信息。对于每个状态, 我们只需记录它是否可达, 以及它能从哪些状态转移。

$|t|$ 的转移是容易的。考虑当加入字符时, i 会如何变化。设加入的字符为 x 。如果 $x = s_{i+1}$, 那么新状态中 $i' = i + 1$ 。否则, 我们需要找到 $s_{[1,i]}$ 的一个 border $s_{[1,j]}$, 使得 $s_{j+1} = x$, 那么新状态中 $i' = j + 1$ 。当然如果不存在 j , 新状态中 $i' = 0$ 。

如果我们将转移写成 $i' \leftarrow \delta(i, x)$, 那么 δ 会形成一个 KMP-AM (KMP 自动机)。





c 的增加量可以分一、二类算。二类的增量就是 b' (指新状态中的 b)。一类的增量就是 π 树上 i 到根路径上点的个数 -1 (因为空串不被统计进答案), 设为 $dep_{i,0}$:

$$dep_{0,0} \leftarrow 0$$

$$dep_{i,0} \leftarrow dep_{\pi_i,0} + 1$$

总结一下，转移就是：

$$(|t|, i, b, c, 0/1) + 0 \rightarrow (|t| + 1, i' = \delta(i, 0), b' = b + dep_{i,1}, \\ c + dep_{i',0} + b', 0/1)$$

$$(|t|, i, b, c, 0/1) + 1 \rightarrow (|t| + 1, i' = \delta(i, 1), b, c + dep_{i,0} + b, 0/1)$$

注意一点就是，如果 $i' = n$ ，那么要将最后一项设为 1，并且 $i' \leftarrow \pi_{i'}$ 。后者是因为 s 的字典序并不严格小于 s 本身。这个操作要在计算 b', c' 前进行。

粗略估算状态数为 $O(k \times n \times \sqrt{k} \times k) = O(nk^{2.5})$ 。这里 b 的上界是 $O(\sqrt{k})$ 的。



b 上界的证明.

因为 b 是互不相同的二类后缀的数量, 所以它们的长度 l_1, \dots, l_b 互不相同。这些后缀的所有前缀的字典序都严格 $< s$, 所以二类子串的个数至少为 $\sum_{i=1}^b l_i \geq \sum_{i=1}^b i = \binom{b}{2}$ 。

于是 $\binom{b}{2} \leq c \leq k$, 即 b 的上界是 $O(\sqrt{k})$ 。 □

现在对于每个状态 $(|t|, i, b, c, 0/1)$ ，我们记录的是它是否可行。我们肯定要对状态进行优化。可以发现， i, b, c 以及 s 是否出现这四个维度的变化都和 $|t|$ 无关，所以我们可以尝试将 $|t|$ 压掉。正好我们需要求 $|t|$ 的最小值，所以可以直接设 $f_{i,b,c,0/1} = \min |t|$ 。

这样本质不同的状态数量就是 $O(nk^{1.5})$ 了。因为每次转移 $|t|$ 只会增加 1，所以我们可以使用 bfs 来进行 dp。只要遇到第一个 $(o, o, k, 1)$ 就可以停止了。

其实甚至不需要维护 $|t|$ 的最小值。因为 bfs 自然地保证了转移的边数最少，所以直接顺着转移路径得到答案即可。最终复杂度 $O(nk^{1.5})$ 。

可以发现最后一维纯属用来增加代码难度。

给定长度为 n 的序列 a_i 和长度为 m 的序列 b_j 。保证 $n \geq m$ 。你要对 a_i 进行 $n - m$ 次操作，每次操作为选择下列两项中的一项：

- 1 删除 a_i 最左侧的两个元素（即下标最小的两个元素），在 a_i 末尾加入删除的两个数的异或和。
- 2 删除 a_i 最右侧的两个元素，在 a_i 的开头加入删除的两个数的异或和。

每次操作会使 a_i 长度 -1 。 $n - m$ 次操作之后， a_i, b_j 长度相同。问：是否存在恰当的操作方式，使得 $n - m$ 次操作后，序列 a 和 b 相等。若存在，请给构造。

多测， $T \leq 30$ ， $m \leq n \leq 250$ 。



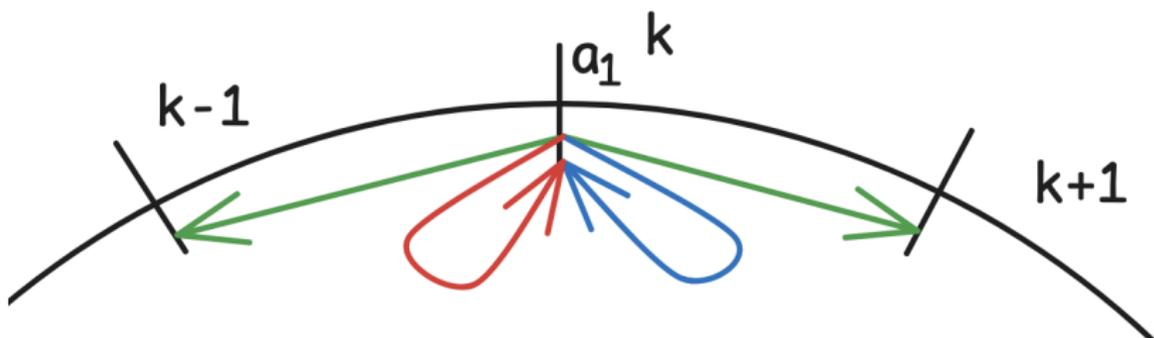
如果将操作视作环上的操作，那么两种操作都是在环上移动两步，并且将跨过的两个数合并为一个数。因此若有解，每个 b_j 都对应了 a 中的一个环上区间。称这样的一个区间为一个块。

考虑这样的特殊情形：已经确定了环上区间如何划分，并且初始时 a_1, a_n 不属于一个块。我们要判定这种划分是否合法。

设 bl 表示 a_1 所在的块编号， br 表示 a_n 所在的块编号。则在操作的过程中，有 $bl - br \in \{0, 1\}$ （在模 m 意义下）。称其中 $bl = br$ 的状态为**中间状态**， $bl = br + 1$ 的状态为**状态 bl** 。

我们还要对每个块 k 维护当前的长度 len_k 。每次操作都会使一个块的长度 -1 ，最终要使所有块的长度 $= 1$ 。

假设初始是状态 k 。忽略所有的中间状态，那么每次达到的下一个状态都是 $k \pm 1$ 或者 k 本身。如下图：



如果是回到 k 本身，对 len 的影响是使 len_k 或 len_{k-1} 减去一个 3 的倍数。

证明.

不妨假设走的是蓝色的路径。可以发现，每次操作后， a_1 到 k 块左边界的变化 $\text{mod} 3$ 都 $= 1$ ：

- 向右走：将右侧两个数合并为一个移动到左边，左侧数量 $+1$ ；
- 向左走：将左侧两个数移动到右边然后合并，左侧数量 -2 。



于是，我们可以将所有 k 不变的操作拆分成若干个使 $len - 3$ 的基本操作：“左左右”或“右右左”，取决于当前位于这个块的左侧还是右侧。



对于两条绿色的路径，我们同样可以将其拆成若干个基本操作和只有“左”（或只有“右”）的操作。类似的可以证明，对于一个长度为 l 的块，跨过一条绿色的路径，会使它长度 $\text{mod} 3$ 的余数变为 $3 - (l \text{ mod } 3)$ 。

在这当中，长度为 3 的倍数的块操作之后还是 3 的倍数。因此，若划分出的块中有一个块长度是 3 的倍数，那么最终它一定不会变为长度 = 1。即划分不合法。

最终每个块长度都要 = 1，这至少说明每个块的长度先要变为 $3k + 1$ 。在这之后就可以不断通过基本操作使其变为 1。使一个块 $\text{mod} 3$ 发生变化的操作就是绿色的路径。



对于一个长度为 $3k+1$ 的块，需要有偶数条绿色路径跨过它；
 对于一个长度为 $3k+2$ 的块，需要有奇数条绿色路径跨过它。
 特别的，长度为 1 的块不能被任何一种路径跨过（否则就和旁边的块合并了）。

因为一个块从左到右和从右到左的效果是一样的，所以我们可以将跨过的需求视作无向边。

具体的，我们可以对所有块的左端点建一个图。对于一个长度 $\text{mod}3$ 余 1 的块 k ，它要被绿色路径覆盖偶数次，这相当于在新图中 $k, k+1$ 之间连了偶数条边。对于长度 $\text{mod}3$ 余 2 的块，在新图中 $k, k+1$ 之间连奇数条边。

这种条件合法等价于存在一条从最初状态到状态 1 的欧拉路径!

如果我们增加一条从初始状态到状态 1 之间的无向边, 则存在欧拉路径等价于连通 (指有边的点连通, 可以存在一些单点) 且每个点度数为偶数。因此上述的“奇数条边”、“偶数条边”可以简化为 1 条边、2 条边。这样每个点度数 ≤ 4 。

因为对于每个长度 ≥ 2 的块 k , 其两端的点 $k, k+1$ 之间至少有一条边, 欧拉路径一定会经过它们, 所以可以在第一次靠近这个块时进行基本操作, 直到长度为 2 或 4。这就是构造思路。我们只需要找到一个恰当的划分块的方式即可。



在一般情况下，最初状态可能是中间状态，即 a_1 不位于一个块的左边界。

设 a_1 位于第 k 个块。我们可以枚举第一个达到的状态是状态 k 还是状态 $k+1$ （即往左达到边界还是往右）。如果选定了方向，类似地可以证明，达到状态时第 k 个块模 3 的余数是固定的。因此存在合法操作是尽量早地达到状态 k 或状态 $k+1$ 。

我们对 $k = 1, \dots, m$ 依次决定第 k 个块在 a 中的区间是多少。将 a 复制一遍，然后设状态 (l, r, k) 表示前 k 个块覆盖了 $a_{[l,r]}$ 。

三个量是不足以描述状态的，我们还需要保证每个点的奇偶性和连通性。一个比较取巧的方法是，只要 $m - 1$ 个点的度数都是偶数，那么剩下的点度数也是偶数。所以我们可以不用管 1 的度数。对此，我们还需要补充以下维度：

- c : k 到 $k + 1$ 之间的边数 ($\in \{0, 1, 2\}$, 取决于第 k 个块的长度)；
- a : 第 $k + 1$ 个点是否能通过 $[1, k]$ 中的点达到点 1。如果为否且 $c \neq 0$, 那么 $k + 1$ 到 m 都要向右连边；
- s : 初始状态是否 $\in [1, k]$ 。这个维度存在的意义是，我们会给初始状态新增一条边，这个点的奇偶性会翻转。



设 $f(l, r, k, c, a, s)$ 表示这个状态是否可行。转移可以枚举下一个块 $[bl, br]$ ，它可以从 $r' = bl - 1$ 的状态转移过来。

如果 $[bl, br]$ 包含了 a_n 和 a_{n+1} ，那么初始状态要么是 k ，要么是 $k + 1$ 。如果选择 $k + 1$ ，那么在转移第 $k + 1$ 个块的时候，我们发现 $bl > n$ 且 $s = 0$ ，这标志着状态 $k + 1$ 是初始状态。

点 k 的度数就是上一个状态的 $c' +$ 这个状态的 $c + [k$ 为初始状态]。连通性的转移是容易的。

最终，只要存在一个 $(l, l+n-1, m, o, o, o)$ (o 表示任意) 合法，我们就可以通过转移路径反推出一个合法的块的划分。反之，若不存在这样合法的状态，则不存在构造，报告无解即可。状态总数是 $O(n^2m)$ 的 (c, a, s 总共 12 种可能，是常数)，转移是 $O(n)$ 的，因此总复杂度是 $O(n^3m)$ ，无法通过。

可以发现，我们维护的是一个状态是否可行，而且转移中 l 是不变量。因此我们可以用 bitset 来维护 l ，做到 $O(\frac{n^3m}{\omega})$ ，仍然无法通过。

实际上很多转移是无用的。可以证明，除了第一块以外，其他每一块都可以取同余系内最小的块。这个同余系在大部分情况内是模 3 同余系。具体而言就是对于一个左端点 bl ，如果有两个 $br < br'$ 都满足区间内的异或和 $= b_k$ ，而且 $br \equiv br' \pmod{3}$ ，那么我们只用转移 br 而忽略 br' 。

证明.

因为异或和相等，所以 $(br, br']$ 的异或和为 0。我们可以将这个区间并到下一个块中。

下一个块可能会因此存在更短的划分，因此继续调整。经过有限次调整之后，可以将第 m 块右侧多余的区间并到第一个块中。此时除了第一个块，其他区间都是右端点最小的区间。 □

对于同时包含了 a_n, a_{n+1} 的块 k , 若选择状态 $k+1$ 作为初始状态, 则根据贪心, 我们要知道 br 的奇偶性。所以跨过 a_n, a_{n+1} 的右端点要按模 6 同余系分类。

这样复杂度就是 $O(\frac{n^3}{\omega} + \frac{n^2 m}{\omega}) = \frac{n^3}{\omega}$ 了。至于记录转移, 我们可以对每个 (r, k, c, a, s) 记录所有转移, 只要其中有一个满足对应的 $f(l, r, k, c, a, s) = 1$, 即可从这个状态递归。可以发现记录的转移总数是 $O(n^2)$ 的。

总复杂度 $O(\frac{n^3}{\omega} + n^2)$ 。